



## WIN 7

# SPIN DIZZY



**WINNER**  
**UNITS 3 - 7**  
**BAILEYGATE**  
**INDUSTRIAL ESTATE**  
**PONTEFRAC T WEST**  
**YORKSHIRE WF8 2LN.**  
**TELEX 557994 RR DIST G**



5 015103 777990



As we all know, working for the corporation is a hard life and the mission you are to be sent on, this time, is far from the usual run of the mill stuff. The back room boys have discovered a new dimension that contains a strange artificial world hanging in space.

Of course, they want it mapped and as Trainee Assistant Cartographer for Unknown Worlds, the job has fallen to you. Because of the Company's far from noble motivations (it's all government sponsored work you know), time is money. The more time you spend out there the more money the company can claim. The Remote Scout Craft you are given is an old fashioned Geographic Environmental Reconnaissance Land Mapping Device, known as GERALD. The craft is expensive to maintain so your time is limited. If you do not move fast the mission will be terminated.

The ship's computer holds the initial radar map of the surface and your task is to explore each area, collecting energy in the form of jewels, for which you will be rewarded with extra time.

Since this world is hung in the infinity of space, falling off is not a good idea. Should you lose or destroy your craft it will be re-created, and beamed back to the last location visited, but this will cause an enormous power drain resulting in the loss of valuable time.

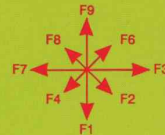
So there you have it - do a good job and the rewards will be great, otherwise... well, you don't want to be a Trainee Assistant Cartographer all your life - do you?

## LOADING INSTRUCTIONS

Press 'SHIFT' and 'RUN/STOP' keys simultaneously and press 'PLAY' on your cassette recorder.  
All programs will RUN automatically after LOADING is complete.  
In case of LOADING difficulties please refer to the chapter on LOADING and SAVING programs in your computer's User Manual.

## CONTROLS

Use the joystick to control GERALD; pressing the fire button gives extra speed.  
Alternatively, use the numeric keyboard:



Use the SHIFT KEY for extra speed.

Pressing the SPACE BAR will stop your craft on any frictional surface.

## MAP

Press "M" to display the map. Unexplored areas are marked in red. Visited areas in yellow. Any area where a jewel was seen but not collected is marked with a blue "J".

**SCORE**

Press "S" to display your current score at any time during the game.

## VIEWPOINT

The cursor arrow keys will alter your viewpoint. The compass in the lower right hand corner of the screen points North at all times to help with orientation.

## ABORT MISSION

Hold the SPACE BAR down until your time runs out.

**COLOUR**

Press "C" to toggle between colour and monochrome display mode.

**PAUSE**

Press "P" to pause the game. Whilst paused the border will flash. Any other key will restart the game.

## EYE STRAIN

Press "I" to alter GERALDS shape.

## STATUS DISPLAY

On the left hand side of the screen, the time left to play, the areas left to visit and the number of jewels collected are displayed.

The box at the bottom shows you which switches are activated.

## HINTS

Due east of the starting screen is a beginners section. In this area are simple demonstrations of some playing techniques. Time will run slowly in this section allowing you time to experiment.

Some screens will give a clue as to a switch to activate. This will cause some features to appear or disappear. Occasionally two switches may need to be used together. The clue appears in the bottom left hand corner of the screen.

Lifts may be used but may need to be switched on.  
Ice is slippery and trampolines are bouncy!  
Make a map; it will help you to find short-cuts (there are quite a few).

© Winner Software 1989

**PROGRAMMERS**—If you have written a good programme for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!! Your programme could be in the shops within 3 weeks!! SEND TO: WINNER SOFTWARE Units 3-7 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day. Winner is a trademark of Alternative Software Ltd.

Come tutti sanno, lavorare per la corporazione è duro, e la missione affidatati questa volta è piuttosto insolita. Quelli del laboratorio hanno scoperto una nuova dimensione in cui si trova un mondo artificiale sospeso nello spazio.

Naturalmente, lo vogliono catalogare e dato che tu sei un Allievo Assistente Cartografo di Mondi Sconosciuti, il compito è stato affidato a te. Dato che gli scopi dell'Azienda sono tutt'altro che nobili (e tutto lavoro pagato dallo Stato), il tempo è denaro. Più stai fuori, più l'Azienda riscuote. Il veicolo da esplorazione che ti hanno dato, è un vecchio congegno da Ricognizione Geografica e da Carteggiamento, meglio conosciuto come GERALD. La manutenzione del veicolo è costosa e il tuo tempo è limitato. Se non fai alla svelta, la missione può essere interrotta.

Il computer di bordo contiene la mappa iniziale radar della superficie, e il tuo compito è esplorare ogni area raccogliendo energia sotto forma di gioielli, per i quali ottieni in premio del tempo supplementare.

Dato che questo mondo è sospeso sullo spazio infinito, il cadere non è proprio una buona idea. Se perdi o distruggi il tuo veicolo, ne viene ricreato un altro, che viene teleportato sull'ultima località visitata. Ma questo provoca una grossa perdita di energia, con conseguente perdita di tempo prezioso.

Ecco tutto - fai un buon lavoro e il premio sarà grande, altrimenti... beh, non vorrai rimanere un Allievo Assistente Cartografo per tutta la vita, no?

#### ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

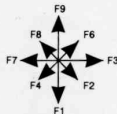
COMMODORE 64 Cassette

Premi contemporaneamente i tasti SHIFT e RUN/STOP, poi premi PLAY sul registratore.

#### CONTROLLI

Per controllare GERALD, usa il joystick; premendo il bottone di fuoco, ottieni più velocità.

Alternativamente, usa il tastierino numerico:



e il tasto SHIFT per avere più velocità.

Premendo la BARRA SPAZIATRICE, si ferma il veicolo su qualsiasi superficie di scorrimento.

#### MAPPA

Per vedere la mappa, premi M. Le aree inesplorate sono segnate in rosso. Quelle già percorse, in giallo. Tutte le aree in cui hai visto un gioiello ma non lo hai raccolto, e segnata con u J azzurro.

#### PUNTEGGIO

Per vedere il punteggio in corso, in qualsiasi momento del gioco, premi S.

#### VEDUTA

I tasti freccia del cursore, modificano la veduta. La bussola nell'angolo basso a destra dello schermo, punta sempre a Nord aiutandoti ad orientarti.

#### ABORTIRE MISSIONE

Tieni schiacciata la BARRA fino ad esaurire il tempo.

#### COLORE

Per passare dal colore alla monocromia, premi C.

#### PAUSA

Per fare la pausa, premi P. Quando sei in pausa, i margini lampeggiano. Per riprendere, premi un tasto qualunque.

#### AGUZZA SGUARDO

Per modificare la forma di GERALD, premi I.

#### SITUAZIONE

Sulla parte sinistra dello schermo appaiono: il tempo che rimane, le aree ancora da perlustrare e il numero dei gioielli raccolti.

La casella in basso riporta gli interruttori attivi.

#### SUGGERIMENTI

A est della videata iniziale, si trova la sezione principianti. In questa area vengono dimostrate brevemente alcune tecniche di gioco. In questa sezione, il tempo scorre tanto per permetterti di fare pratica.

In alcune videate, troverai degli indizi su quale interruttore attivare. Questo fa apparire o scomparire alcune caratteristiche. Ogni tanto occorre operare due interruttori simultaneamente. L'indizio appare nell'angolo basso a sinistra dello schermo.

Puoi usare gli ascensori, ma occorre attivarli. Il ghiaccio è scivoloso e i trampolini sono elastici! Fatti una mappa; ti sarà utile per trovare le scorciatoie (ce ne sono diverse).

Wir alle wissen, daß die Arbeit als Angestellter eines Großkonzerns ein hartes Brot ist, und die Mission, die Ihnen heute übertragen wird, ist keineswegs die übliche Routinearbeit. Die Abteilung für Geheimprojekte hat eine neue Dimension entdeckt, in der eine merkwürdige, künstliche Welt im Raum schwebt.

Natürlich muß von diesem Planeten eine Landkarte hergestellt werden, und Sie, als Kartographengehilfe für unbekannte Welten, werden damit beauftragt. Aufgrund der nicht gerade ehrlichen Absichten Ihres Unternehmens (Sie wissen schon - Regierungsauftrag) ist Zeit Geld. Je mehr Zeit Sie dort draußen verbringen, desto mehr Geld kann Ihre Gesellschaft fordern.

Das Ihnen zugeteilte Fernaufklärer-Raumschiff ist ein altmodisches Erkundungsfahrzeug für geographische Landvermessungen, bekannt unter der Abkürzung GERALD. Das Fahrzeug ist teuer im Betrieb, Ihre Zeit ist also begrenzt. Wenn Sie nicht schnell genug sind, ist Ihre Mission vorzeitig beendet.

Der Computer des Raumschiffs hat die Ausgangskarte der Oberfläche gespeichert, und Ihre Aufgabe ist es nun, jedes Gebiet zu erforschen, wobei Sie Energie in der Form von Edelsteinen sammeln können, die Ihnen zusätzliche Zeit schenken.

Sollten Sie Ihr Fahrzeug verlieren oder zerstören, wird es neu erschaffen und an den zuletzt besuchten Ort zurückgestrahlt. Dies allerdings verbraucht eine riesige Menge an Energie und führt zu einem Verlust wertvoller Zeit. Jetzt wissen Sie also Bescheid - machen Sie Ihre Arbeit gut, und man wird es Ihnen bestimmt danken, andernfalls... aber Sie wollen doch wohl nicht ewig nur Kartographengehilfe bleiben, oder?

#### LADISTRUKTIONEN

COMMODORE 64 KASSETTE

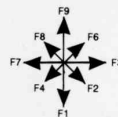
SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig drücken.

#### ANLEITUNG

STEUERUNG

GERALD wird durch Steuerknüppel gesteuert. Drücken des Feuer-Knopfes sorgt für zusätzliche Geschwindigkeit.

Man kann auch die Functions-Tasten benutzen:



SHIFT-Taste gibt zusätzliche Geschwindigkeit.

Drücken der SPACE-Taste läßt Ihr Fahrzeug auf allen Reibungsflächen anhalten.

#### KARTE

Drücken von "M" zeigt das Kartenbild. Unerforschte Gebiete sind rot markiert. Schon besuchte Gebiete gelb. Gebiete, in denen ein Edelstein gesichtet, aber nicht gesammelt worden ist, sind mit blauem "J" gekennzeichnet.

#### SPIELSTAND

Drücken von "S" zeigt Ihnen jederzeit den laufenden Spielstand.

#### STANDPUNKT

Mit Hilfe der Tasten für den Cursorfeld läßt sich der Standpunkt des Spielers verändern. Der Kompass in der unteren rechten Ecke des Bildschirms zeigt immer nach Norden, um bei der Orientierung zu helfen.

#### ABBRUCH DER MISSION

SPACE-Taste gedrückt halten, bis die Zeit abgelaufen ist.

#### FARBE

Drücken von "C" stellt Farbe oder Monochrom ein.

#### PAUSE

"P" drücken, um das Spiel zu unterbrechen. Während der Unterbrechung leuchtet der Rand auf. Das Spiel kann mit jeder beliebigen anderen Taste wieder begonnen werden.

#### AUGEN ÜBERANSTRENGT

Drücken von "I" verändert GERALDS Form

#### ZWISCHENSTANDANZEIGE

Links auf dem Schirm: die verbleibende Spielzeit, die noch zu besuchenden Gebiete und die Anzahl der gesammelten Edelsteine. Das Kastchen unten zeigt, welche Schalter angestellt sind.

#### HINWEISE

Ostlich vom Startschirm befindet sich ein Angerabschnitt. Dieser Teil ermöglicht einfache Demonstrationen einiger Spieltechniken. Die Zeit in diesem Abschnitt läuft langsam, um Ihnen Zeit zum Experimentieren zu geben.

Einige Schirme geben Hinweise auf zu aktivierende Schalter. Das führt dazu, daß Teile verschwinden oder erscheinen. Von Zeit zu Zeit kann es nötig sein, zwei Schalter gleichzeitig zu benutzen. Der Hinweis erscheint in der unteren linken Ecke des Schirms.

Aufzüge können benutzt werden, müssen aber eventuell erst angestellt werden. Eis ist glatt, und Trampoline federn!

Machen Sie sich eine Karte; das hilft beim Finden von Abkürzungen (es gibt eine ganze Menge).

